

# „Wartburgschützenkreis e.V.“

## *Seniorenligaordnung*

### **Allgemeines:**

Diese Seniorenligaordnung versteht sich als Ergänzung der aktuellen Kreisligaordnung des Wartburgschützenkreis e.V. und ist Grundlage für die Durchführung der Wettkämpfe der Kreisliga Senioren im Wartburgschützenkreis e.V..

Sie regelt die Durchführung der Wettkämpfe der Kreisliga Senioren im Wartburgschützenkreis e.V.. Punkte die in dieser Seniorenligaordnung nicht geregelt sind, regelt die aktuelle Kreisligaordnung.

### **Regelanerkennung:**

Die Seniorenligavereine haben mit der Anmeldung ihrer Mannschaften diese Seniorenligaordnung anzuerkennen.

Jeder Schütze ist den Regeln dieser Seniorenligaordnung, die er durch seine Teilnahme am Wettkampf anerkennt, unterworfen. Er ist daher gehalten, diese Regeln, Bestimmungen und Bedingungen zu kennen und zu beachten.

### **S I. Teilnahmeberechtigung**

1. An der Seniorenliga des Wartburgschützenkreises e.V. sind nur Senioren- Schützen ( DSB Sportordnung Klassennummer 60 und 61  $\geq$  56 Jahre ) teilnahmeberechtigt, welche beim TSB, als Mitglied oder Gastschütze, für den Schützenverein gemeldet sind, für welchen sie in der Kreisliga starten wollen. Sie müssen im Besitz eines gültigen Schützen- und Wettkampfpasses sein.

### **S II. Mannschaftsstärke**

1. Die Mannschaft besteht aus mindestens 3 und maximal 4 Schützen.

### **S III. Disziplin, Anzahl der Schüsse, Schießzeiten und Scheiben**

#### **1. Disziplin und Schusszahlen:**

a)	Luftgewehr Auflage	20 Schuss	30 Minuten	1 Schuss pro Spiegel
b)	KK- Gewehr Auflage	20 Schuss	30 Minuten	5 Schuss pro Spiegel

#### **2. Scheiben:**

Der Spiegel der Wettkampfscheiben muss den Vorgaben der Sportordnung des DSB entsprechen (Gültigkeit auch ohne Signum). Die Scheiben müssen fortlaufend nummeriert sein.

#### **S IV. Regeln für das Auflageschießen**

1. Es wird nach den Regeln der Sportordnung des DSB Teil 9 „Regeln für das Auflageschießen“ geschossen.

#### **S V. Abwicklung der Seniorenkreisliga**

1. Jede Mannschaft einer Klasse ( Kreisklasse, 1. Grundklasse usw ) trägt einen Wettkampf aus. An diesem Wettkampftag schießen alle Mannschaften dieser Klasse bei diesem Verein.

#### **S VI. Mannschaftspunktwertung**

1. Es wird das Gesamtergebnis der 3 besten Schützen einer Mannschaft gewertet.
2. Wenn sich 5 Mannschaften in einer Klasse befinden, bekommt die Mannschaft mit dem höchsten Gesamtergebnis 5 Punkte, die Mannschaft mit dem zweithöchsten Ergebnis 4 Punkte und so weiter.
3. Bei Ringgleichheit zweier oder mehrerer Mannschaften tritt die Sportordnung in Kraft und es wird nach den letzten Serien der Schützen usw der Sieger ermittelt.
4. Tritt eine Mannschaft nur mit 2 Schützen oder gar mit einem Schützen an, so hat die Mannschaft verloren und bekommt keinen Punkt. Die Schützen dürfen aber trotzdem schießen um ihr Ergebnis für die Einzelwertung in der Rangliste eintragen zu lassen.
5. Die Mannschaft die am Ende aller Wettkämpfe die Meiste Punktzahl hat, ist Sieger in seiner Klasse. Der Sieger der Kreisklasse bekommt einen Pokal. Die Sieger der einzelnen Grundklassen bekommen eine Urkunde.
6. Bei gleicher Punktzahl von Mannschaften werden die Gesamtringzahlen der Mannschaften verglichen und die Mannschaft mit der höchsten Gesamtringzahl der Punktgleichen Mannschaften bekommt den höheren Platz.

#### **S VII. Einzelwertung**

1. Es werden die 3 besten Ergebnisse eines Schützen in eine Rangliste aufgenommen.
2. Die 3 besten Schützen dieser Rangliste bekommen eine Urkunde.

#### **S VIII. Zeitliche Einteilung des Wettkampftages**

1. Die Gastmannschaften müssen sich vor dem angesetzten Wettkampftag beim Mannschaftsführer des Gastgebenden Vereines melden und eine zeitliche Terminabsprache treffen, um zeitlichen Leerlauf oder Engpässe zu vermeiden.  
Es wird empfohlen, das die Vereine die den weitesten Anreiseweg haben als letztes schießen dürfen.
2. Spätestens 2 Stunden nach Wettkampfbeginn muss der letzte Schütze mit seinem Wettkampf beginnen um noch in die Wertung aufgenommen werden zu können.

Oberzella den 21.03.2012

*Dirk Wilhelm*

Kreisligaleiter